

Gruppen**Herren**

Gruppe A
Das A-Team
Die Ladendiebe
Prototypen Gottes
Der Rest vom Gesindel
Das Grauen hat einen Namen
Terrorgruppe

Gruppe B
Beach Boys
Billy Boys
Fantastischen 7
Diabos Vermelhos
Schwarze Afghanen
Freestyler

Gruppe C
Bärenstürmer
FC Mokkaschnitte
FC Schlucki
FC Stichimpulibockforcelorium
Ricola Bomber
FC Hahne uff

Gruppe D
Tazzmanische Teufel
Holzhus Bomber
Schwartenmagen Gummikragen
Das Gesindel
Lindenhof
Ab die Zwetschge

**Damen/
Jugend**

Gruppe E
Teufelskicker
Bärenstürmerinnen
Scholewieba
La Pinza de Ropa
Berentzen-Bull(innen)

**Das wichtigste zum Turnier in Kürze:**

Generell	Turnierbeginn	10.00 Uhr
	Spieldauer	13.00 Minuten, Seitenwechsel nach 6.30 Minuten
	Regeln	siehe Turnierbestimmungen Grümpeltturnier 2008 (Seite 4)
Herren	Vorrunde	Jeder gegen jeden aus der jeweiligen Gruppe
	KO-Runde	Die zwei Erstplatzierten jeder Gruppe ziehen in das Viertelfinale ein. Danach: Gewinner kommt weiter, Verlierer scheidet aus Bei notwendigem Elfmeterschiessen: zunächst 3/3, wenn dann noch keine Entscheidung 1/1
	Platzierungseifer	Auf den Ergebnissen der Vorrunde beruhend treten jeweils zwei Mannschaften im Elfmeterschiessen gegeneinander an Beispiel: der 20te der Vorrunde schießt gegen den 19ten der Vorrunde den 19ten Turnierplatz aus
Damen	Vorrunde	Jeder gegen jeden aus der Gruppe E
	Finale	Die beiden Erstplatzierten der Gruppe E ziehen ins Finale ein

Vorrunde

Zeit	Gr.	Platz 1 (Richtung Schluchsee)	Ergebnis
10:00	A1	Das A-Team	: Die Ladendiebe
10:15	A2	Prototypen Gottes	: Der Rest vom Gesindel
10:30	A3	Das Grauen hat einen Namen	: Terrorgruppe
10:45	B1	Beach Boys	: Billy Boys
11:00	B2	Fantastischen 7	: Diabos Vermelhos
11:15	B3	Schwarze Afghanen	: Freestyler
11:30	A4	Das A-Team	: Der Rest vom Gesindel
11:45	A5	Die Ladendiebe	: Das Grauen hat einen Namen
12:00	A6	Prototypen Gottes	: Terrorgruppe
12:15	B4	Beach Boys	: Diabos Vermelhos
12:30	B5	Billy Boys	: Schwarze Afghanen
12:45	B6	Fantastischen 7	: Freestyler
13:00	A7	Der Rest vom Gesindel	: Das Grauen hat einen Namen
13:15	A8	Das A-Team	: Prototypen Gottes
13:30	A9	Terrorgruppe	: Die Ladendiebe
13:45	B7	Diabos Vermelhos	: Schwarze Afghanen
14:00	B8	Beach Boys	: Fantastischen 7
14:15	B9	Freestyler	: Billy Boys
14:30	E1	Teufelskicker	: Bärenstürmerinnen
14:45	A10	Das Grauen hat einen Namen	: Prototypen Gottes
15:00	A11	Das A-Team	: Terrorgruppe
15:15	A12	Die Ladendiebe	: Der Rest vom Gesindel
15:30	E3	Teufelskicker	: La Pinza de Ropa
15:45	B10	Schwarze Afghanen	: Fantastischen 7
16:00	B11	Beach Boys	: Freestyler
16:15	B12	Billy Boys	: Diabos Vermelhos
16:30	E5	La Pinza de Ropa	: Berentzen-Bull(innen)
16:45	A13	Das A-Team	: Das Grauen hat einen Namen
17:00	A14	Die Ladendiebe	: Prototypen Gottes
17:15	A15	Der Rest vom Gesindel	: Terrorgruppe
17:30	E7	Berentzen-Bull(innen)	: Scholewieba
17:45	B13	Beach Boys	: Schwarze Afghanen
18:00	B14	Billy Boys	: Fantastischen 7
18:15	B15	Diabos Vermelhos	: Freestyler
18:30	E9	Teufelskicker	: Berentzen-Bull(innen)

Vorrunde

Zeit	Gr.	Platz 2 (Richtung Wald)	Ergebnis
10:00	C1	Bärenstürmer	: FC Mokkaschnitte
10:15	C2	FC Schlucki	: FC Stichbimpulibockforcelorium
10:30	C3	Ricola Bomber	: FC Hahne uff
10:45	D1	Tazzmanische Teufel	: Holzhus Bomber
11:00	D2	Schwartenmagen Gummikragen	: Das Gesindel
11:15	D3	Lindenhof	: Ab die Zwetschge
11:30	C4	Bärenstürmer	: FC Stichbimpulibockforcelorium
11:45	C5	FC Mokkaschnitte	: Ricola Bomber
12:00	C6	FC Schlucki	: FC Hahne uff
12:15	D4	Tazzmanische Teufel	: Das Gesindel
12:30	D5	Holzhus Bomber	: Lindenhof
12:45	D6	Schwartenmagen Gummikragen	: Ab die Zwetschge
13:00	C7	FC Stichbimpulibockforcelorium	: Ricola Bomber
13:15	C8	Bärenstürmer	: FC Schlucki
13:30	C9	FC Hahne uff	: FC Mokkaschnitte
13:45	D7	Das Gesindel	: Lindenhof
14:00	D8	Tazzmanische Teufel	: Schwartenmagen Gummikragen
14:15	D9	Ab die Zwetschge	: Holzhus Bomber
14:30	E2	Scholewieba	: La Pinza de Ropa
14:45	C10	Ricola Bomber	: FC Schlucki
15:00	C11	Bärenstürmer	: FC Hahne uff
15:15	C12	FC Mokkaschnitte	: FC Stichbimpulibockforcelorium
15:30	E4	Bärenstürmerinnen	: Berentzen-Bull(innen)
15:45	D10	Lindenhof	: Schwartenmagen Gummikragen
16:00	D11	Tazzmanische Teufel	: Ab die Zwetschge
16:15	D12	Holzhus Bomber	: Das Gesindel
16:30	E6	Teufelskicker	: Scholewieba
16:45	C13	Bärenstürmer	: Ricola Bomber
17:00	C14	FC Mokkaschnitte	: FC Schlucki
17:15	C15	FC Stichbimpulibockforcelorium	: FC Hahne uff
17:30	E8	Bärenstürmerinnen	: La Pinza de Ropa
17:45	D13	Tazzmanische Teufel	: Lindenhof
18:00	D14	Holzhus Bomber	: Schwartenmagen Gummikragen
18:15	D15	Das Gesindel	: Ab die Zwetschge
18:30	E10	Bärenstürmerinnen	: Scholewieba

KO-Runden**1/4-Finale**

Zeit	Nr.	Platz 1 (Richtung Schluchsee)	:	Zweiter Gruppe D	:	Ergebnis
18:45	1	Sieger Gruppe A	:	Zweiter Gruppe D	:	
19:00	3	Sieger Gruppe C	:	Zweiter Gruppe B	:	

Platzierungsefmeterschiessen

Zeit	Platz 1	:	Platz 2	:	Ergebnis
19:15	PI24	:	PI23	:	
bis	PI20	:	PL19	:	
	PL16	:	PL15	:	
	PL12	:	PL11	:	
19:30	PL8	:	PL7	:	

Halbfinals

Zeit	Nr.	Platz 1 (Richtung Schluchsee)	:	Sieger 1/4-Finale 2	:	Ergebnis
19:30	1	Sieger 1/4-Finale 1	:	Sieger 1/4-Finale 2	:	

KO-Runden

Zeit	Nr.	Platz 2 (Richtung Wald)	:	Zweiter Gruppe C	:	Ergebnis
18:45	2	Sieger Gruppe B	:	Zweiter Gruppe C	:	
19:00	4	Sieger Gruppe D	:	Zweiter Gruppe A	:	

Zeit	Platz 2	:	Platz 1	:	Ergebnis
19:15	PI22	:	PI21	:	
bis	PL18	:	PL17	:	
	PL14	:	PL13	:	
	PL10	:	PL9	:	
19:30	PL6	:	PL5	:	

Halbfinals

Zeit	Nr.	Platz 2 (Richtung Wald)	:	Sieger 1/4-Finale 4	:	Ergebnis
ca. 19:30	2	Sieger 1/4-Finale 3	:	Sieger 1/4-Finale 4	:	

Finale Damen/Jugend

Zeit	Platz 2	:	Platz 1	:	Ergebnis
ca. 19:45	1. Gruppe E	:	2. Gruppe E	:	

Kleines Finale Herren (oder Platzierungsefmeterschiessen)

Zeit	Platz 2	:	Platz 1	:	Ergebnis
ca. 20:00	Verlierer Halbfinale 1	:	Verlierer Halbfinale 2	:	

Finale Herren

Zeit	Platz 2	:	Platz 1	:	Ergebnis
ca. 20:15	Gewinner Halbfinale 1	:	Gewinner Halbfinale 2	:	

Turnierbestimmungen Grümpeltturnier SV Schluchsee 2008**Gespielt wird zunächst nach den gültigen Fußballregeln, mit den folgenden Ausnahmen:**

- 1 Die Abseitsregel ist aufgehoben.
- 2 Die Rückpassregel ist aufgehoben. Das heisst, das der Torwart den Ball im Strafraum immer in die Hand nehmen kann.
- 3 Alle Freistöße können nach eigenem Ermessen direkt oder indirekt ausgeführt. Auch vom Anstoß weg kann ein Tor erzielt werden.
Der Abstand beim Anstoss sowie bei Freistößen beträgt immer 3m.
- 5 Der Torwart kann mit seinem Abstoss oder Abschlag per Fuss ein Tor erzielen.
- 6 Die Ausführung beim Einwurf ist egal, der Einwurf muß allerdings mit den Händen ausgeführt werden. Durch den Einwurf kann jedoch direkt kein Tor erzielt werden.
- 7 Ein wegen Unsportlichkeit des Feldes verwiesener Spieler darf im selben Spiel nicht durch einen anderen Spieler ersetzt werden.
Weiterhin behält sich die Turnierleitung in Fällen von grober Unsportlichkeit vor, Spieler für das gesamte Turnier auszuschliessen.

Allgemeines:

- 1 Gespielt wird auf halben Feld mit großen Toren, in sauberen Turn- oder Fußballschuhen für Kunstrasenplätze.
Platz 1 ist die Hälfte Richtung Schluchsee, Platz 2 die Hälfte Richtung Wald (bzw. vor dem Clubhaus)
- 2 Die Spielzeit beträgt 13 Minuten und wird von der Turnierleitung vorgegeben. Die jeweils erst genannte Mannschaft hat Anstoß und spielt von links nach rechts (Ansicht vom Clubhaus).
- 3 Sollte eine Mannschaft zu einem Spiel nicht antreten, so wird dieses Spiel mit 3:0 Toren und 3 Punkten für die gegnerische Mannschaft gewertet.
- 4 Sollten entscheidende Spiele nach regulärer Spielzeit unentschieden stehen, wird sofort ein 11-Meterschiessen stattfinden. Im 11-Meterschiessen stellt jede Mannschaft 3 Schützen (3/3).
Sollte es dann immer noch unentschieden stehen, wird „1 gegen 1“ (1/1) geschossen (mit immer wechselnden Schützen), bis zur Entscheidung.
Ein Spieler einer Mannschaft darf nicht mehrere Efmeter schießen, es sei denn, alle aus der Mannschaft haben schon geschossen und es ist noch keine Entscheidung gefallen.
Gleiche Regeln gelten auch im Platzierungselfmeterschiessen sowie bei Punkt –und Torgleichheit im Rahmen der Qualifikation für die KO-Runde
- 5 Eine Mannschaft besteht aus 5 Feldspielern + 1 Torwart. Die Anzahl der Ersatzspieler ist unbegrenzt. Es wird fliegend gewechselt.
- 6 Jeder Spieler darf nur in einer Mannschaft spielen. Bei Verstoß wird die betroffene Mannschaft mit 0:3 Toren und 0 Punkten gewertet
- 7 Noch nicht überwiesenes Startgeld ist vor dem jeweils ersten Spiel der Mannschaft bei der Turnierleitung zu bezahlen.
- 8 Alle Mannschaften erhalten eine Urkunde mit Mannschaftsfoto sowie Preise bei der Siegerehrung im Anschluß an das Finale.
- 9 Jeder Spieler spielt auf eigene Verantwortung. Der SV Schluchsee übernimmt gegenüber den Spielern und Zuschauern keine Haftung !!